



eLigue 1 Tour 規約
公式規約
2020-2021シーズン

1. 大会の総則	4
1. 1 各国別予選	4
1. 2 フランスでの決勝	4
2. 参加資格	5
2. 1 プレーヤーに関する条件	5
2. 2 年齢に関する条件	6
2. 3 居住地に関する条件	6
3. 各国別予選におけるルール	6
3. 1 ゲーム・モード	6
4. 公式ルールの執行	6
5. 審判	7
5. 1 審判の権限	7
5. 2 審判の判断	7
5. 3 制裁措置	7
6. 一般的な協約と免責事項	8
6. 1 個人情報について	8
6. 2 優勝者に関する情報の公表	9
6. 3 商業上の権利	10
7. 賞金	10
8. ライブイベントへの参加	11
8. 1 リモート放映イベントへの参加	11
8. 2 直にライブイベントに参加する時の移動方法	12
8. 3 資格申告書	12
9. 不可抗力	13
10. 衛生に関する制限	13
補足 A : 行動規範	13
A 1. 一般的なプレーヤーの行動に関して	13

eLigue 1 Tour/ eリーグ・アン・ツール（以下「大会」といいます）は、Place du Molard, 8, 1204 ジュネーヴ、スイスを所在地とする会社「Electronic Arts」（以下「EA」といいます）によってライセンス化された、非独占的かつ譲渡不可能なイベントです。制作はドイツの会社「Freaks 4U Gaming /フリークス 4 Uゲーミング」（所在地：An der Spreeschanze 10, 13599 ベルリン、ドイツ）によって行われ、6 rue Leo Delibes, 75016 パリ、フランスを所在地とし、Mr. Arnaud ROUGERを事務局長とするフランスの協会である「Ligue de Football Professionnel」（以下LFPといいます）によって管理されていま

す。eLigue 1 Tourはこれらの公式規約（以下「**公式規約**」といいます）に則って運営されています。

この大会は、PlayStation 4あるいはPlayStation 5（以下「**使用プラットフォーム**」といいます）でEA SPORTS FIFA 21（以下「**ゲーム**」といいます）を使用したビデオゲーム上で行われる大会です。

1. 大会の総則

この大会は、アマチュアを対象とした大会であり、以下の6つの国に居住する人々（以下「**プレーヤー**」といいます）を対象としています；モロッコ、カタール、ブラジル、アメリカ合衆国、コートジボアール、日本（以下「**対象国**」といいます）。

1. 1 各国別予選

予選ラウンド（以下「**予選**」といいます）は各対象国にて開催されます。大会のトーナメントは<https://www.toornament.com/fr/>を通じて行われますが、日本のみ<https://battlefy.com/>を通じて行います。

各国予選の勝者は、フランスでのeLigue 1 Tourの決勝戦に、各自の国の代表として参戦します。

eLigue 1 Tourの決勝戦に参戦できる人数は以下の通りです。

- アメリカ合衆国予選：アメリカ合衆国より1名
- 日本予選：日本より1名
- ブラジル予選：ブラジルより1名
- カタール予選：カタールより1名
- モロッコ予選：モロッコより1名
- コートジボワール予選：コートジボワールより1名

1. 2 フランスでの決勝

6名のファイナリスト（各国予選の勝者）は、第8・2条の規定に従い、2021年5月8日—9日にフランスで開催されるライブの決勝トーナメントに参戦します。

2. 参加資格

2. 1 プレーヤーに関する条件

eLigue 1 Tourに参加するためには、プレーヤーは<http://eligue1tour.gg>（以下「**事前登録サイト**」といいます）に登録し、Toornamentにて最終登録をしてください。（日本のみ、<https://battlefy.com/>での登録になります。）

プレーヤーは2021年1月16日から登録できます。

プレーヤー（個々のプレーヤーあるいは**競技者**）は以下の条件を満たしている必要があります：

- PlayStation 4 あるいはPlayStation 5 でEA SPORTS FIFA 21を持っている、あるいはゲームにアクセスできること
- 有効なゲームアカウントをもっていること
- 年齢と居住国の条件を満たしていること

大会に参加する資格を得るには、プレーヤーは有効なE Aアカウントにて登録し、登録サイトの公式規約に同意しなくてはなりません。

さらに、プレーヤーは本人と確認できる、ユニークなニックネームを設定しなければなりません。このニックネームはユニークなものであれば、ゲームのアカウントと同じものでかまいませんが、アカウントと同じでなくてはならないというものではありません。このニックネームは下品な用語、あるいは適切でない言葉が含まれていてはなりません。

これらの公式規約は、大会期間中、大会運営のため、あるいは以下の理由のため（これらの理由に限定されるものではない）、必要に応じて前触れなく改正されることがあります：より明確にするため、間違い訂正のため、該当する法の改正に従うため、あるいはこの第1版のあとに出てきた問題に対処するため。公式規約の改正の目的は、全ての競技者がeLigue 1 Tourに公平に参戦することができるようにするものです。

不正手段が行われた場合や大会の運営が困難となるような技術的な障害、プレーヤーの安全面や大会の公正さに問題があるといった要因が認められた場合、L F Pはその一存によって、大会のキャンセル、延期、変更する権限を有します。またL F Pは、大会あるいはライブイベントの運営を操作したり、これらの公式規約に反する行動をした競技者を失格にできる権限を有します。正当に運営されている大会を故意に阻害するような行動は、刑法あるいは民法を犯すものと捉え、そのような試みを企てた者に対し、L F Pは、法の限度内で損害賠償請求（法的代理人の費用を含む）する権利を有します。

この大会に参加するあたり、競技者は公式規約に縛られること、そして大会施行者と関係者の決定に従うことに同意しなくてはなりません。

居住国において未成年者とされる競技者に関しては、親あるいは保護者が未成年者のかわりに公式規約を読み、同意し、ライブイベントに参加する際は未成年者と一緒に同行する必要があります。

ライブイベントに参加する際の、参加者及び義務上同行する者（未成年者の場合に限る）の旅費及び宿泊費などの費用は第8・2条の規定に従い、トーナメント運営者が負担します。

E A, L F P, の従業員及び関係者、子会社、代表者、下請け、広告・販売代理店、F I F Aとその直接の家族、あるいは従業員と生活を共にしている者は、大会に参加することはできません。

2. 2 年齢に関する条件

この大会に参加するためには、競技者は登録する時点で少なくとも16歳でなくてはならず、このような大会に参加するための、居住国の最低年齢を満たし、E Aアカウント（未成年アカウントではない）を保持している必要があります。

居住国において未成年者とされる競技者に関しては、親あるいは保護者が未成年者のかわりに公式規約を読み、同意し、記入とサインが必要となっています。

2. 3 居住地域に関する条件

eLigue 1 Tourで公平・平等に競技するために、全ての競技者は、対象国のいずれかに居住していることが前提であり、登録している国のトーナメント内で試合をしなければなりません。次第によっては、L F Pは、競技者の大会参加資格を確認するために、プレーヤーの居住証明書を提出するよう要請することができます。L F Pの一存により、その証明書あるいは書類が適切なものであるか、判断されます。

大会開催中、そしてライブイベントに招待された競技者は、第1章に定義されている通り、適正申告にサインしたものを提出し、住所の証明をする必要があります。

3. 各国別予選におけるルール

3. 1 ゲーム・モード

全ての試合は、PlayStation 4 あるいは PlayStation 5 を使用して、EA SPORTS FIFA 21 ビデオゲーム上で行われなければならない、レート90の「オンラインフレンドリー」を用います。Ligue 1 Uber Eatsのチームのみ使用できます。

4. 公式ルールの執行

特に別途表記されている場合を除き、補足Aにある行動規則は、eLigue 1 Tourに参加しているすべての競技者に適用されます。E Aアカウント、ランキング、ゲームデータなどは、不正や悪意ある行動を見張るために、定期的に審査されます。ユーザー同意書、

プライバシー規約、クッキー規約、行動規範（これらに限定されるものではない）に違反した場合、LFPあるいはその指名者の一存により、いかなるプレーヤーもただちに大会とその後のフェーズから失格とします。

禁止事項と罰則となりうる行動例は、補足Aにある行動規範に詳しく書かれています。

LFPはその一存により、どのプレーヤーでも、いつでも失格にでき、エントリー過程あるいは大会運営上の改竄、これらの公式ルールに違反する行動、スポーツマンらしくない行動、破壊的な行動といった、いかなる理由においても、失格にできる権利を有しています（上記の理由に限定されるものではない）。またそれに付随するすべてのエントリーを無効とする権利も有しています。LFPがこれらの公式ルールを施行しなかった場合、その規定を放棄したことにはなりません。

5. 審判

5. 1 審判の権限

試合は審判によってコントロールされ、審判は、大会開催中に試合のルールを守らせることのできる全権をもっています。

5. 2 審判の判断

ゲームのルールや、これらの規約と各国予選ラウンドの規約に則って、審判は全力を尽くした判断により決定します。大会のルールやゲームの精神は、ゲームのルールの範囲内で適切な判断のできる審判の意見に基づいたものとします。

リメイクや再開など試合に付随した事実、試合に関係のない事実、そして試合の結果に関して審判の下した判断は、最終的なもので不服申し立てはできません。

5. 3 制裁措置

行動規範に違反したプレーヤーを、審判は警告を与えるか、退場させるなどの制裁措置を取ることができます。

審判は、試合前の検査から試合後に会場を離れるまで、制裁措置を与える権限を有します（試合と試合の間にある休憩時間も含む）。もし、試合開始前にプレーヤーが退場処分に相当する違反をした場合、審判はそのプレーヤーの試合参加を取り消す権利を有し、その違反行為は報告されます。

6. 一般的な協約と免責事項

この大会に参加するにあたり、すべての競技者は以下の事柄に同意します：

法の範囲内において、競技者の大会参加により、実際にあるいは申し立てにより人身傷害や器物損壊が起きた場合、また、賞金の受納、所有、使用により損害が起きた場合、すべての損害の責任は競技者にあるものとします。

この大会はフランスの法律の統治下にあり、すべてのクレームはフランスにおいて解決されるものとします。

6. 1 個人情報について

データの管理は主催者（LFP）が、プレイヤーに関する個人情報（姓名、結婚歴、居住市、eメールアドレス、以下「個人データ」といいます）を、大会運営、管理、モニターのため、またプレイヤーとの連絡（登録後あるいは参加後の追跡、ルールの応諾、抗争の管理、勝者に賞金の授与）のために使用します。また、プレイヤーと再接触し、主催者の運営する他の大会や、主催者の活動とサッカーに関する通信やオファーの送付にも使用されます。この個人情報は、ゲームのルールの遵守と執行のため、同様な活動を宣伝するための主催者の合法的な関心のため、プレイヤーの同意を得た上で主催者が他の活動に関連した宣伝媒体を送るため、そして顧客開拓のため主催者の関連団体への個人データの送付のために使用されます。プレイヤーは、配信停止をクリックすることで、同意をいつでも取り消すことができるということを知らされています。

ゲームのルール執行に関して、契約上の必要性を満たすため、個人データがすでに、そしてこれからも要求されることがあります。これらの個人データは書類上でわかるようになっていきます（*のマークがついていたり、太字になっています）。さらに、プレイヤーのゲームのルール遵守を調べるために、いくつかのデータが必要となる場合もあります。特にゲームに関するプレイヤー同士の会話などは、プレイヤー間の抗争の証拠として必要となることがあります。もしプレイヤーがこれらの個人データを提供しない場合、あるいはこれらの個人データの使用に異を唱えた場合、ゲームのルール執行ができなくなります。この点において、プレイヤーは主催者に正確かつ最新の個人データを提供することを保証するものとします。

プレイヤーの個人データは、サービス提供のため、主催者の技術プロバイダーに渡されるかもしれません。さらに、プレイヤーの同意次第で、個人データは以下の目的のために使用されるかもしれません。

- ・ LFPによって、大会に関係しないLFPの活動の宣伝
- ・ LFPの関連団体の宣伝目的のため

さらに、大会の枠組みの中で、個人データ（姓名、居住市）が大会のウェブサイトにて発表されることをプレイヤーは知らされています。

個人データは以下の期間、保存されます：

- ・ 大会とプレイヤーたちの関係を管理、モニター目的の場合；ゲームのルール執行の結果発生する契約上の関係の期間中。その後、個人データは適用された法の期間中、証拠目的のため保管されます。

・LFPによる宣伝内容送付目的の場合；プレイヤーが同意を取り消さない限り、プレイヤーとの最後の接触から3年間保存されます。

2016/679/EUの規約とそれに適用される法により、プレイヤーは彼等に関するデータに関して権利があり（アクセスする権利、修正する権利、消去する権利、反対する権利、ポータビリティに関する権利、同意を取り消す権利、死亡後の彼等のデータを制限し、取り扱いを決めておく権利）、前述の規則に則り、主催者と直接このアドレス（cil-lfp@lfp.fr）を通じて権利の行使をすることができます。

プレイヤーはまたCommission Nationale de l'Informatique et des Libertés (CNIL)のウェブサイト（cnil.fr）にて直接要望することもできます。

主催者はDPO（データ保護官）を指名しており、プレイヤーはこのeメールアドレス（cil-lfp@lfp.fr）を使って保護官と連絡を取ることができます。

主催者は、大会中の個人データの使用に反対するものは、大会参加を取り消すことになるということをプレイヤーに知らせます。

提供されたすべての個人情報は：(i) GDPRの必要条件を含む、適切なデータ保護法の権利と義務に順ずるものとし、これはLeagueからEAに要請があった場合、関係者間でデータ保護契約に署名することを含む場合もあります。(ii)そしてそれぞれのプレイヤーがFIFA Friendly Competition Modeを使用できるようにするため、EAのみに使用されます。上記での許可を除き、EAはこの契約上、このデータを第三者に譲渡する権利を有するものではなく、EA自身もこのデータを第三者に譲渡することはできません。

6. 2 優勝者に関する情報の公表

LFPは、各国の予選ラウンドの勝者の名前を、<http://eligue1tour.gg>とそれぞれの国のハブにおいて発表します。

競技者は、競技者本人から提供された個人情報とその他のデータを使用する権利をLFPに与え、LFPは競技者から同意や報酬の支払いをせずに、マーケティングや宣伝の目的のために使用することができます。

賞金を受取ることにより、プレイヤーは、プレイヤー自身が提供した個人情報とその他の情報を使用する権利をLFPに与え、LFPはその情報を、競技者からさらなる同意やプレイヤーへの報酬を支払わずに、大会、Ligue1 Uber Eats、そしてGameの運営、マーケティング、宣伝に使用することができます。ただし以下は例外とします。

・経歴情報：フルネーム、居住国、年齢、プラットフォームのユーザーネーム（PSN ID）、予選のあった月のリーダーボードにおける順位

・サッカー・ファンダム情報：好きなプロサッカーチーム、好きなプロサッカー選手、好きなFUTプレイヤーアイテム

- ・ソーシャルメディア情報：Twitterのハンドル名、YouTubeチャンネル、Twitchアカウント、インスタグラムのユーザーネーム（該当する場合）
- ・写真：プレーヤーからLFPに提供された写真、あるいはライブイベントで撮られたプレーヤーの写真
- ・トーナメントの運営のみで取り扱う情報：シャツのサイズ、食事制限、携帯電話番号

LFPは、大会の運営上、プレーヤーのアカウント情報を使用する場合があります。これには、プレーヤーとeメールやその他の手段で直接連絡をとることが含まれますが、これに限ったことではありません。

6. 3 商業上の権利

- 大会に関係するすべての商権（マーケティングやメディアに関する権利を含むがこれに限らない）はLFPに属します。
- 競技者は、事前にLFPからの同意書を得ずに、大会あるいはLFPを商業に関連づけたり、LFPの知的財産権を使用したり、他人にそれらを許可することはできません。LFPはその一存で同意、あるいは却下することができます。
- 競技者、あるいは競技者のスポンサーで、大会（すべての開催地を含む）に関連した宣伝やマーケティング活動に参加したい場合、事前にLFPの同意書が必要であり、LFPはその一存で同意、あるいは却下することができます。
- 競技者本人、あるいは競技者のために商業目的で大会の画像や映像を登録、発表することは、LFPによって明確に許可されている場合を除き、厳密に禁止されています。

7. 賞金

国別予選ラウンドの勝者は、決勝ラウンドへのアクセスを獲得しますが、賞金はありません。（ただしモロッコの予選ラウンドの勝者には賞金3300DHSが与えられます）eLigue 1 Tourの決勝では、賞金の総額は5200ユーロになります。

賞金を受け取る資格があると認められた場合は、プレーヤーは賞金支払い書を受け取ります。プレーヤーがこの書類を90日以内に提出しなかった場合、賞金は没収され、プレーヤーに代わってチャリティーに寄付されます。

賞金は譲渡できません。賞金の代わりとして他の商品やサービスを受け取ることはできません。ただし、発表されていた賞金を用意できない、あるいは地域の法律で許可されなかった場合、LFPが、同等かそれ以上の代理の賞を提供する権利を有します。連邦税、州税、地方税、ローカル税、そして関税などの支払いは、勝者個人の責任です。

勝者候補は、賞金を受け取るために、ライブイベント終了後90日以内に「賞金受け取りのための申告と支払い」の書類に記入、提出しなければいけません。もし勝者候補が申告と支払いの書類を記入しなかった、あるいは提出しなかった場合、賞金を拒否した場合、賞金を受け取る資格がなくなった場合、または賞金が受取人不在で戻ってきた場合、勝者候補は賞金を受け取る権利を喪失します。

賞金を引き渡す業者に、銀行口座情報あるいは賞金の支払い方法をすみやかに伝達しなかった場合、賞金の没収になることがあります。もし勝者が居住国で未成年とみなされる場合、勝者の親あるいは保護者が、身分証明書確認のあと、すべての書類への記入をしなくてはなりません。賞金の受け取りは、これらの公式ルールに応じた上でなくてはなりません。勝者候補が失格となった場合、あるいはいかなる理由でも賞金が没収された場合、対象賞金をLFPの選ぶチャリティーに寄付する権利をLFPは有します。勝者候補は、賞金を受け取るために、有効な住所を提供する必要があります。賞金が届くまでに最高3か月かかる場合があります。

LFPが上記の第2.1条に従い、大会を中止、あるいは中断した場合、残りの大会期間分の賞金は出ません。

8. ライブイベントへの参加

大会期間中、大会参戦の資格を得た、あるいは招待されたプレイヤーは、ゲームプレイがインターネットやその他のメディア上で放映されると同時に、ライブ会場（以下「ライブイベント」といいます）での参戦も含まれます。

8.1 リモート放映イベントへの参加

オンライン上で行われるリモート放映大会に関して、有資格の、そして招待されたプレイヤーは、指定された場所で、プレイヤーのライブビデオの映像とゲームプレイの映像を配信するようリクエストされます。

このようなりモート放映大会に参加する資格を得るには、有資格の、そして招待されたプレイヤーは、以下の第8.3条に則り、参加資格申告書に記入、提出する必要があります。

8.2 直にライブイベントに参加する時の移動方法

LFPは、有資格の、そして招待されたプレイヤーがライブイベントに参加する際の移動に必要な旅費宿泊費を負担する場合があります。旅費がLFPによって支払われたプレイヤーは、輸送業者、ホテル、それに伴う交通機関の選択は、LFPの一存で決められます。プレイヤーのライブイベントまでの旅行距離によっては、飛行機ではなく、陸上交通になる場合があります、LFPにその決定権があります。プレイヤーが特別な旅行あるいは宿泊プラン、例えば異なる旅行日程、異なる業者、トーナメントが行われる市以外の場所から出発/到着をリクエストした場合、そしてそのリクエストが大会の標準旅

行プランの費用を上回る場合、LFPはプレイヤーに差額をカバーするよう要請できません。

提供された旅費宿泊費を使用するということは、公式ルールを遵守することが求められます。もしプレイヤーが失格、あるいは何らかの理由で旅行ができなくなった場合、LFPは、そのプレイヤーの旅費と宿泊費を、大会でそのプレイヤーの代理となるプレイヤーに使うことができます。

旅行に付随する以下のもの（これに限られるものではない）：電話料金、ファクシミリ料金、インターネット使用料、スパ・美容院料金、洗濯代、ツアー・小旅行代金、土産物代金、ホテル手数料、航空会社サービス料、そしてこの公式ルールに記載されていないその他の出費の支払いは、プレイヤーあるいはその親・保護者の責任となります。プレイヤーは、滞在するホテルにクレジットカードを提供することで、これらの付随する料金を支払ってください。ホテルと航空運賃は別々に使用することはできません。移動と宿泊施設は、その空き状況といくつかの制限次第で変更することがあります。延泊やそれにとまなう追加料金は、プレイヤーあるいは、親・保護者の責任となります、有効なパスポートや旅行に必要な書類を揃えることも、各プレイヤーの責任となります。

8. 3 資格申告書

プレイヤーは以下の書類にサインしなければなりません：

ーオンライン・ライブイベントに参加するための資格申告書

ーライブイベントに直に参加するための資格申告書（ライブイベントへの旅費宿泊費を受諾する前に記入、提出します）

両書類をもって、「**資格申告書**」とといいます。

資格申告書はプレイヤーのeメールに送られます。このeメールは、プレイヤーのEAアカウントにあるもの、あるいはウェブサイトや大会のプラットフォームに登録した際に記入されたものが使われます。プレイヤーがこの資格申告書を、通知してから暦日7日以内に提出しない場合、期間内に資格申告書にサインせず、提出しなかった場合、旅行あるいは参加を拒否した場合、旅行や大会参加の資格がなくなった場合、ライブイベントの日程での参加や旅行ができない場合、プレイヤーは旅費宿泊費あるいは大会参加の資格を放棄したとみなし、また大会内の順位も失います。

もしプレイヤーが居住国で未成年の場合、旅行あるいは大会参加のために、親あるいは保護者がすべての書類に記入署名しなくてはなりません。

9. 不可抗力

LFPは、フランス民法典第1218条に定義されているように、不可抗力による公式ルール下の義務違反に対して、責任を負うものではありません。

LFPは、そのような出来事の影響を最小限に食い止める様、誠意をもって出来る限りのことを行い、可能な限りの最高の条件下で公式ルールを遵守するものです。

10. 衛生に関する制限

LFPは、国、あるいはLFPを含むローカル団体により、衛生に関する制限が指示された結果起こる公式ルール下の義務違反に対して、責任を負うものではありません。

LFPは、そのような出来事の影響を最小限に食い止める様、誠意をもってできる限りのことを行い、可能な限りの最高の条件下で公式ルールを遵守するものです。

補足 A : 行動規範

下記に記された行動規範は、別に指定がない限り、大会のすべてのレベルの、すべてのプレイヤーに該当するものです。LFPは、その一存により、行動規範に違反したプレイヤーに罰則、制裁、あるいは失格とする権限を有します。

A 1. 一般的なプレイヤーの行動に関して

プレイヤーは、理に適った行動が求められ、観客、プレス関係者、大会関係者、そして他のプレイヤーに対して適切かつ丁寧な態度をとらなければなりません。プレイヤーは、標準的な常識、社会慣習、そしてモラルに則った行動が要求されます。プレイヤー、EA, LFP, 大会、大会参加者、そしてスポンサーに対して、悪評、軽蔑、スキャンダル、ひやかし、侮蔑につながるような行動をとらず、あるいはそのような状況に加担せず、そのような状況が引き起こされるようなことを言わない事が求められています。これらの条件は、ライブ上、オフライン上、そしてオンライン上での交流、大会の内外での行動に求められるものであり、ソーシャルメディア上での振る舞い、ライブ中継中の行動、ライブイベント前と最中での行動も含まれます。すべてのプレイヤーは、常にスポーツマンシップの基準とEAの行動規範 (<https://terms.ea.com>) に従うものとし、これはEA承認のイベントに参加していない時も含みます。EAアカウント、リーダーボード、そして試合のデータは、悪意のある行動と不正行動と共に審査の対象となります。競技者は、LFPあるいはその指名人の一存により、eLigue 1 Tour公式規約と行動規範に従わないなどの以下の理由（これらに限ったものではない）により、大会とそれに関係する競技から、ただちに失格となることがあります。

プレイヤーの行動：

- オンラインでの脅し、否定的なあるいは不敬な言葉遣いを含む、悪態または無秩序な行動；
- 困らせる、脅かす、威圧する、いじめる、差別用語を使う、いらぬメッセージを繰り返し送る、人種、性別、性的指向、宗教、伝統などについて個人攻撃をしたり証言する；
- LFP（理に適った、かつ客観的にみて）が、不適切、悪用、嫌悪、困惑、不敬、中傷的、脅迫、わいせつ、性的に露骨な、違反、プライバシー侵害、下品、不快かつ不適當な、合法でないとするものを、出版、掲示、アップロードあるいは配布したり、LFPが認めていないグループやギルドの活動を組織化、あるいは参加する；
- 下品な、あるいは侮辱的な言葉の使用；
- いやがらせと言語での脅迫を含む、虐待的な行動
- オンライン上でのいやがらせ、否定的な、あるいは不敬な言葉遣い、個人あるいは団体にむけて継続的に発せられた否定的、侮辱的、迷惑な、挑発的な、スパミング、標的、不必要なコメントなど；
- 大会の放映にネガティブな影響を与える行動すべて。

ゲーム中の行動：

- ゲームをする上で不正、ハッキング、あるいは第三者の“ヘルパー”アプリを使用した場合；
- ゲーム中に故意にインターネットの接続を断った場合；
- ゲーム中に他のプレイヤーと共謀した場合；
- ゲーム内の弱点を利用した場合（現時点での違法な動きを理解し、避けることはプレイヤーの責任です）；
- 同じ対戦者と意図的に何度も試合をした場合；
- 大会、あるいは他者のコンピューターや所有物にダメージを与えたり、大会に支障をきたしたり、妨げるようなソフトウェアやプログラムを使用した場合；
- 対戦者に不利となるようにデザインされた外部ソフトウェアを使用した場合；
- 他のプレイヤーが大会に参戦するのを邪魔したり、妨げた場合；
- LFP（理に適った、かつ客観的にみて）が、不適切、悪用、嫌悪、困らせる、不敬、中傷的、脅迫、わいせつ、性的に露骨な、違反、プライバシー侵害、下品、不快かつ不適當な、合法でないとするものを、出版、掲示、アップロードあるいは配布、LFPが認めていないグループやギルド、活動を組織あるいは参加した場合；
- 大会中に、弱点、不正、文書化されていない機能、デザイン・エラーやバグを使用した場合；
- EAアカウントの売買、交換、アカウントの委譲あるいは委譲の申し出をすること、EAのサービスに個人的にアクセスすること、EAサービス、あるいは第三者のウェブサイト、あるいはゲーム外での取引によるEAバーチャル貨幣または他の権利を含むEAアカウントに付随するEAコンテンツに、EAの許可なくアクセスした場合；

- 試合ゲームモードの最中に、他のプレイヤーのために試合を行ったり、自分のために他のプレイヤーに試合を行ってもらった場合。

一般的な行動：

- 建設的な批判の域を逸脱する言及や、E A, L F P, L F Pの関連団体あるいはスポンサー、あるいは彼らの従業員、あるいは業者を不適切に軽蔑し、中傷し、悪用し、論争あるいは侮辱した場合；
- 大会の結果を賭けることを含む賭博行為をした場合；
- L F Pあるいはその系列から提供された機密情報を公にした場合；
- 大会で競技をすることに関連したサービスを得るために、贈り物、わいろ、褒賞、報酬を受取ったり、与えたりした場合；
- 大会あるいはL F Pの品格と評判にダメージを与えたり、スキャンダルを起こしたか、スキャンダルに貢献した場合；
- 大会の平和かつ公明正大なゲーム環境を特に乱す行動全般；
- 上記に明記された禁止行動を奨励、助長、あるいは禁止行動に参加した場合；
- L F Pの一存によって決定された法、ルール、あるいは規約に違反した場合；
- L F Pの許可、第三者の許可、あるいは適切な発表なく、第三者のI P、プロモーションあるいはパートナーシップに言及した場合。